



OPEN DAY - 21 settembre 2022

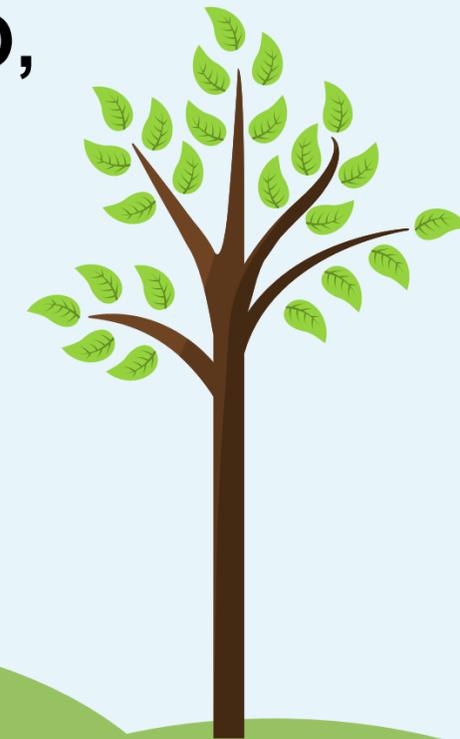
**PRESENTAZIONE PROGETTI DIDATTICI
A.S. 2022-2023**

OFFERTA DIDATTICA

a.s. 2022\23



- 10 LABORATORI
- Percorsi IN PRESENZA e A DISTANZA
- Progetto COMPLETAMENTE NUOVO,
con CONTENUTI e METODOLOGIE
INNOVATIVE
- MULTIDISCIPLINARIETA'



La **GESTIONE DEI RIFIUTI** e lo **SVILUPPO SOSTENIBILE** sono temi centrali per A&T 2000, che si pone come obiettivo quello di sensibilizzare le nuove generazioni rispetto alle tematiche ambientali orientate a consumi e dinamiche più sostenibili.

Tutte le proposte sono pensate per fare crescere negli studenti una **coscienza ambientale più solida**, fondamentale per innescare una trasformazione degli stili di vita verso modelli virtuosi di produzione e consumo sostenibili, sul modello dell'**AGENDA ONU 2030**



METODOLOGIE DIDATTICHE



**COINVOLGIMENTO
ATTIVO**

STORYTELLING

NUOVE TECNOLOGIE

**APPROCCIO LABORATORIALE
e SPERIMENTALE**

PEER EDUCATION

**COOPERATIVE
LEARNING**

BRAINSTORMING

WORLD CAFFE'

GAMING

I PROGETTI DIDATTICI



SCUOLA
PRIMARIA

GREEN TWISTER

Coding a squadre per imparare le buone pratiche per
l'ambiente



DESTINATARI: classi 1° e 2° della scuola primaria

CONTENUTI: il percorso prevede l'utilizzo del **coding** che permette di affrontare il tema della sostenibilità ambientale in una chiave innovativa ed interattiva.

L'attività si sviluppa attraverso le metodologie del **cooperative learning** e del **problem solving** che facilitano la cooperazione ed il superamento condiviso di limiti e ostacoli, rafforzando così l'apprendimento di concetti e fenomeni e stimolando comportamenti virtuosi.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
PRIMARIA

FUTUROPOLY

Laboratorio di cittadinanza attiva

DESTINATARI: tutte le classi della scuola primaria

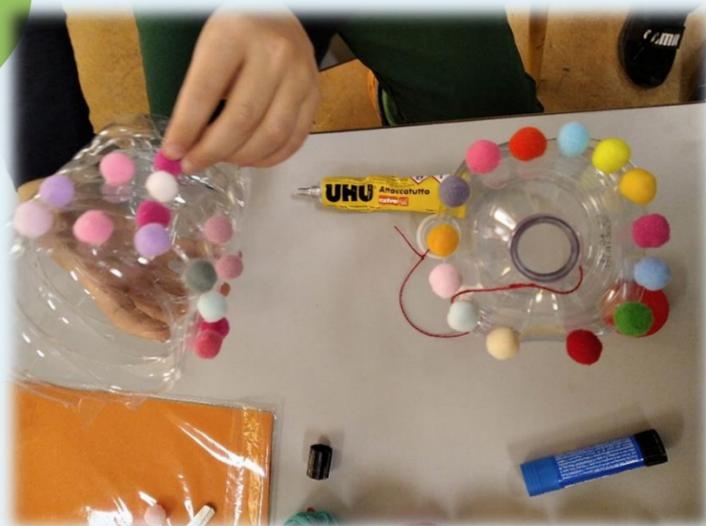
CONTENUTI: l'attività **narrativa** da una parte e l'**elaborazione manuale** dall'altra, garantiscono un ampio coinvolgimento dei bambini e permettono di veicolare idee e saperi anche all'esterno della classe, sia ai compagni di scuola che alle famiglie.

Le attività si propongono come una chiave di accesso immediata a concetti complessi ed astratti, favorendo il coinvolgimento emotivo, la creatività e un apprendimento cooperativo.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
PRIMARIA



PLASTICRAFT

Attività manuale creativa

DESTINATARI: tutte le classi della scuola primaria

CONTENUTI: attraverso una forma di apprendimento informale, i bambini vengono avvicinati alla tematica dell'accumulo e dello smaltimento dei rifiuti, con un particolare riferimento all'utilizzo degli imballaggi in plastica.

Con il laboratorio manuale e creativo gli alunni possono accostarsi a discipline trasversali come l'arte, la scienza e la tecnologia con le sole attività pratiche, garantendo un coinvolgimento fisico e cognitivo dei bambini.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
SECONDARIA
1° GRADO



Ecco alcuni video
creati dai ragazzi!

LABIRINTI SOSTENIBILI Attività di video making

DESTINATARI: tutte le classi della scuola secondaria di primo grado

CONTENUTI: L'attività si sviluppa attraverso le metodologie del **cooperative learning**, del **problem solving** e della **peer education** che facilitano la cooperazione ed il superamento condiviso di limiti e ostacoli.

L'approccio **multimediale** e il **video editing** sono le metodologie educative attorno alle quali si sviluppa il progetto, utilizzando la rete ed i dispositivi digitali che costituiscono oggi la più grande risorsa che abbiamo per costruire l'innovazione.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
SECONDARIA
1° GRADO



BATTAGLIA CIRCOLARE

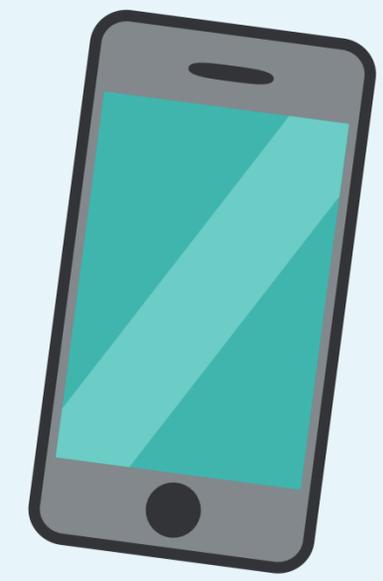
Laboratorio sulla filiera dei RAEE

DESTINATARI: tutte le classi della scuola secondaria di primo grado

CONTENUTI: l'economia circolare è un nuovo modo di pensare l'economia, passare dalla linea al cerchio e il percorso vuole accompagnare gli studenti alla scoperta di questa nuova prospettiva, per "seminare" i principi di questo stile di vita del presente e del futuro.

Il **confronto fra pari** e il **problem solving** rendono la proposta molto coinvolgente. I partecipanti non sono semplici spettatori, ma vengono coinvolti direttamente nelle attività, con lo scopo di acquisire competenze attraverso una esperienza pratica che viene a contatto con problematiche reali e concrete.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
SECONDARIA
1° GRADO

SPRÈCONARY

Gioco della spesa consapevole

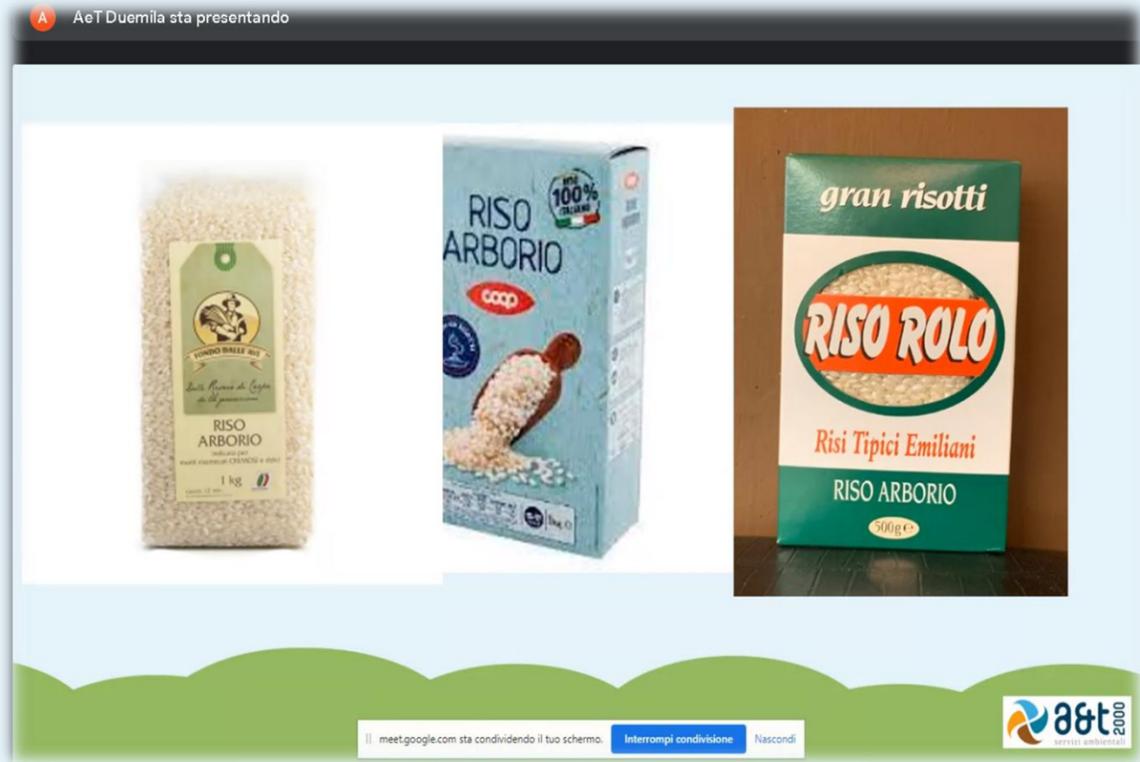


DESTINATARI: tutte le classi della scuola secondaria di primo grado

CONTENUTI: il percorso sviluppa il **concetto di spreco** in tutte le sue forme e propone una occasione concreta per riflettere sulla limitatezza delle risorse del pianeta.

In particolare sono previste **discussioni di gruppo**, **brainstorming**, e **giochi a squadre** per consentire agli studenti di fare ricerca, di ipotizzare nuove soluzioni e di lavorare insieme con un obiettivo comune.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
SECONDARIA
2° GRADO



CLIMA FORZA 4

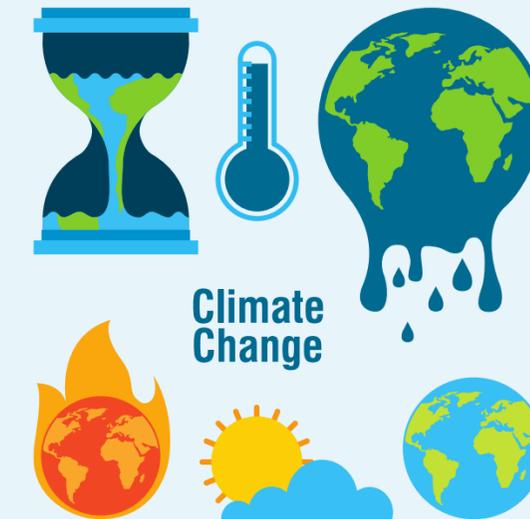
Esperienze pratiche di cambiamento climatico

DESTINATARI: tutte le classi della scuola secondaria di secondo grado

CONTENUTI: I ragazze/i impareranno la differenza tra tempo meteorologico e clima e giocheranno con i parametri meteorologici ma soprattutto acquisiranno consapevolezza delle “buone pratiche” da mettere in campo contribuire alla salvaguardia del pianeta e delle generazioni future.

Viene privilegiato un **approccio** di tipo **sperimentale**. L'incontro in classe è caratterizzato dalla realizzazione di laboratori scientifici, ma anche dalla proiezione di video a tema e discussioni di gruppo.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



SCUOLA
SECONDARIA
2° GRADO

A-JENGA

World caffè sull'Agenda 2030



DESTINATARI: tutte le classi della scuola secondaria di secondo grado

CONTENUTI: il percorso vuole essere una occasione per portare all'attenzione degli studenti le **tematiche dell'Agenda 2030**.

L'attività proposta utilizza il metodo denominato **World Cafè** che permette di affrontare argomenti complessi utilizzando una **modalità colloquiale**, attraverso il dialogo, il confronto e la discussione tra pari, che permette a ragazze/i di proporre idee e di illustrare punti di vista differenti creando opportunità di scambio e partecipazione al dialogo.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 incontro in classe di 1,5 ore



PRIMARIA
SECONDARIA
1° E 2°
GRADO

ECO DETECTIVE

Visita guidata agli impianti tecnologici di trattamento dei rifiuti di A&T 2000 S.p.A.



DESTINATARI: 5° scuola primaria, tutte le classi della scuola secondaria di primo e secondo grado.

CONTENUTI: la visita guidata è un'attività finalizzata alla conoscenza degli **impianti gestiti da A&T 2000**, punti nevralgici del sistema di gestione dei rifiuti del territorio: è possibile scegliere fra 2 diversi impianti, quello di selezione di Rive d'Arcano e quello di compostaggio con recupero energetico di Pannellia (Codroipo).

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO: 1 uscita di 1 ora, trasporto a carico della scuola





Okoljsko izobraževanje za šole
Šolsko leto 2021/22



Prijavi svoj razred!

 greengoals2030.aet2000.it



www.lalunere.org

**NELLE SCUOLE DEL COMUNE
DI SAN DORLIGO DELLA
VALLE-DOLINA I
LABORATORI VERRANNO
SVOLTI IN MODALITÀ
BILINGUE ITALIANO-
SLOVENO.**



TRIVIAL TIME 2030

Concorso a premi differenziato in base al target e all'ordine scolastico.

È rivolto a **tutte le scuole primarie e secondarie di 1° e 2° grado** del territorio servito da A&T 2000 S.p.A.

Le classi, divise per ordine scolastico, potranno mettersi alla prova partecipando a un quiz interattivo con domande a risposta multipla sui temi dell'Agenda 2030, della sostenibilità e della cittadinanza attiva.



MATERIALI DI VISIBILITA'



Che cos'è l'Agenda 2030?

È una specie di "diario" dove i Paesi dell'ONU hanno scritto gli impegni da rispettare per cambiare il futuro del Pianeta!

Per farlo dobbiamo raggiungere insieme gli obiettivi per lo sviluppo sostenibile: i 17 Global Goals.

È un grande impegno collettivo dove ognuno è chiamato a fare la propria parte, anche tu! Non sai da dove partire? Niente paura, questa cartolina speciale ti aiuterà. Le sue immagini nascondono contenuti di realtà aumentata che ti faranno scoprire l'Agenda 2030 e capire come contribuire, ogni giorno, a cambiare il Pianeta!

Scopri in 3 mosse:

- 1 scarica l'app LA LUMACA - Realtà aumentata
- 2 inquadra le immagini sul fronte e sul retro della cartolina
- 3 esplora i contenuti in famiglia o con gli amici



Segnalibro per insegnanti

Cartolina per studenti



Questo segnalibro è speciale: le immagini si animano con contenuti di realtà aumentata pensati per gli insegnanti, per approfondire il tema del progetto e scoprire tutte le sue opportunità!

Scopri in 3 mosse:

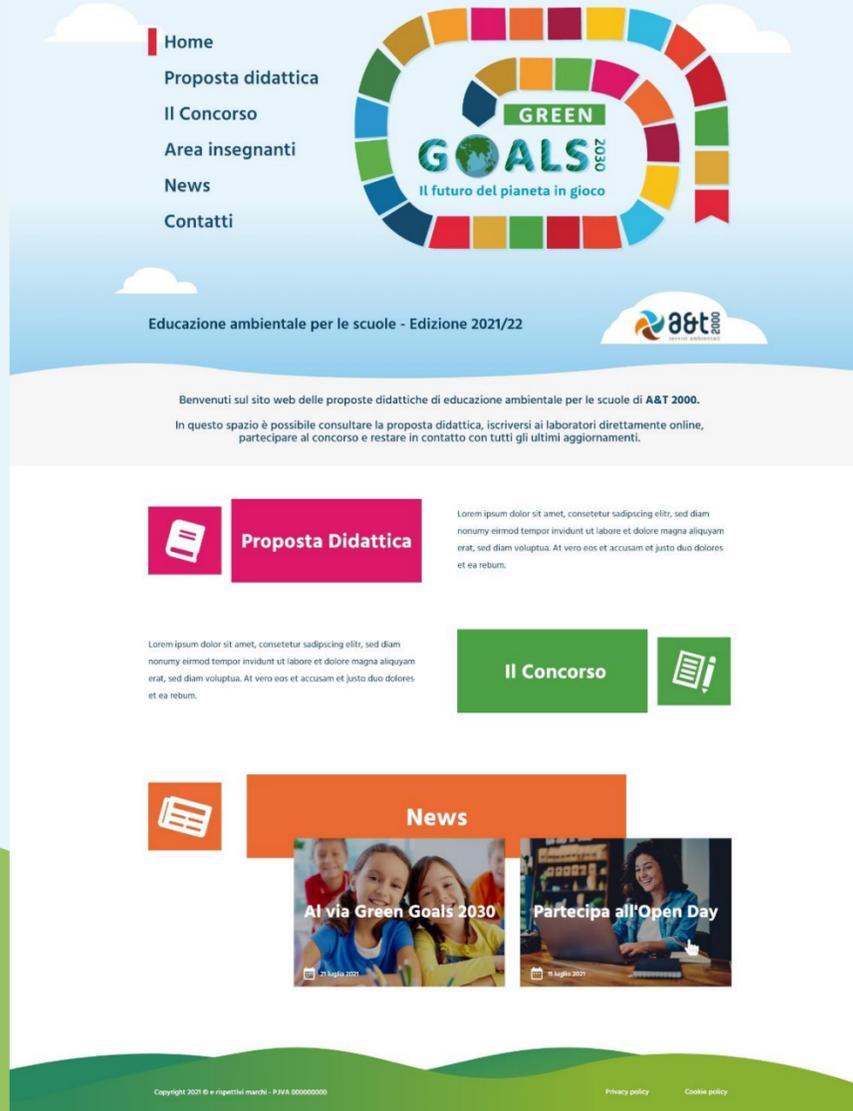
- 1 scarica l'app LA LUMACA Realtà aumentata
- 2 inquadra le immagini sul fronte e sul retro del segnalibro
- 3 esplora i contenuti con i colleghi o le classi



Per iscriverne le classi ai laboratori
utilizzare
apposito modulo online.

**Il termine per le adesioni ai laboratori:
venerdì 14 ottobre 2022**

Visita il sito:
greengoals2030.aet2000.it



The screenshot shows the homepage of the website. At the top left is a navigation menu with links: Home, Proposta didattica, Il Concorso, Area insegnanti, News, and Contatti. In the center is a large graphic for 'GREEN GOALS 2030' with the tagline 'Il futuro del pianeta in gioco'. Below this is the 'a&t 2000' logo and the text 'Educazione ambientale per le scuole - Edizione 2021/22'. A welcome message states: 'Benvenuti sul sito web delle proposte didattiche di educazione ambientale per le scuole di A&T 2000. In questo spazio è possibile consultare la proposta didattica, iscriversi ai laboratori direttamente online, partecipare al concorso e restare in contatto con tutti gli ultimi aggiornamenti.' Below this are three main sections: 'Proposta Didattica' (with a document icon), 'Il Concorso' (with a calendar icon), and 'News' (with a list icon). The 'News' section features two articles: 'At via Green Goals 2030' and 'Partecipa all'Open Day'. At the bottom left, there is a copyright notice: 'Copyright 2021 © e rispettivi marchi - P.IVA 000000000' and links for 'Privacy policy' and 'Cookie policy'.

PER ISCRIZIONI e INFORMAZIONI:

scuole@aet2000.it

Telefono: 3298668746





GRAZIE PER L'ATTENZIONE